

Perancangan dan Implementasi *E-Library* Menggunakan *Digital Rights Management System* pada Android OS

¹⁾ Delberth J. Beti, ²⁾ Yos R. Beeh

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Satya Wacana

Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga 50711, Indonesia

Email: ¹⁾ delberth.beti@protonmail.com, ²⁾ yos.fti.uksw@gmail.com

Abstract

The library provides information and knowledge. The weakness of traditional libraries such as limited copies of books and storage space as well as the vulnerability of the book presents a digital library that generates knowledge access services without the limitation of time and space. However, the activities of copyright infringement of digital works such as piracy and illegal copying rife in its implementation. Based on the problem, designed an e-library application on Android which has a Digital Rights Management (DRM) system to control and protect the digital work therein. This research uses Research & Development method to develop the e-library application. The test results indicate that the DRM system developed can be implemented on the application of e-library of Android and be able to control and guarantee the copyrights of digital therein.

Keywords: Library, E-Library, DRM, Android.

Abstrak

Perpustakaan merupakan penyedia informasi dan pengetahuan. Kelemahan perpustakaan tradisional seperti terbatasnya eksemplar buku dan ruang penyimpanan serta rentannya kondisi buku menghadirkan perpustakaan digital yang menghasilkan layanan akses pengetahuan tanpa batas waktu maupun ruang. Namun kegiatan pelanggaran hak cipta karya digital seperti pembajakan dan penduplikasian marak terjadi dalam pelaksanaannya. Berdasarkan masalah tersebut, dirancang sebuah aplikasi *e-library* pada Android yang memiliki sebuah sistem *Digital Rights Management* (DRM) untuk mengontrol dan melindungi karya digital didalamnya. Penelitian ini menggunakan metode *Research & Development* untuk mengembangkan aplikasi *e-library*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem DRM yang dikembangkan dapat diimplementasikan pada aplikasi *e-library* Android dan dapat mengontrol serta menjamin hak cipta karya digital didalamnya

Kata Kunci : Perpustakaan, Perpustakaan Digital, DRM, Android.

¹⁾Mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga.

²⁾Staff pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga.